

Gula smæra

Merkið skal takast saman við patruljuni,
liðnum ella á legu saman við øðrum skótum.



Legulív

Kravdar uppgávur

- ☐ Kyndið bál og gerið onkran einfaldan mat. Eitt nú sneisadrýl.
- ☐ Sova í Tjaldi í minst eina nátt
- ☐ Pionering. Duga timburbregd, stavnabregd, krosssurring og vinkulsurring.
- ☐ Duga at brúka stormkøk og gera eina máltíð.
- ☐ Skipa fyri einum spæli ella einum rørslusangi við eitt legubál

Valfríar uppgávur. Veljið minst tríggjar.

- ☐ Gera eitt spæl sum tit spæla á eini legu
- ☐ Duga at reisa tjald á rættan hátt. Tit kunnu venja tykkum á ymiskan hátt. Eitt nú við bind fyri eyguni, í regni ella kappast við aðra patrulju hvør er skjótast.
- ☐ Gera ein vev, sum allar royna at veva á.
- ☐ Gera eina forðarenning. Og royna hana sjálvar.
- ☐ Hita vatn við sólorku
- ☐ Seyma ein legukodda
- ☐ Kenna minst trý bálsløg og vel eitt av teimum at gera.

SAMSKIPAN OG ALTJÓÐA SAMSTARV

Kravdar Uppgávur

- ☐ Finna felags eyðkenni fyri gentuskótar kring allan heimin
- ☐ Duga at syngja heimsgentuskótasangin “[Our way is Clear](#)”
- ☐ Vita hvat Hugsanardagur er og luttaka á einum hugsanardagstiltaki.
- ☐ Læra um WAGGGS og teirra virksemi.
- ☐ Vita hvønn týðning ymisku merkini á búnanum hava. Kenna munin á føroysku og altjóða smærurn og hvønn symbolik smærurnar hava.
- ☐ Kenna endamálið við patruljuskipanini

Valfríar uppgávur. Veljið minst tríggjar.

- ☐ Kenna søguna hjá Føroya KFUK-skótum.
- ☐ Bjóða "gomlum" skótum at koma á skótafund og greiða frá.
- ☐ Bið um loyvi frá leiðarunum at lesa í gomlum patruljudagbókum og haldið ein patrulju ella liðfund eins og tann í dagbókini.
- ☐ Gera legumat frá einum av hinum norðurlondunum
- ☐ Læra ein útlendskan skótasang
- ☐ Fyrirreika og standa fyri einum tiltaki í samband við Hugsanardagin
- ☐ Gera ein leik ella tekna eina tíðarlinju um altóða skótasøguna.
- ☐ Kenna til skótacentrini hjá WAGGS. Setið tykkum inn í teirra virksemi og hvar tey liggja
- ☐ Gera eitt felags tiltak saman við einari aðrari patrulju ella liði

SAMFELAGIÐ OG SKÓTAVIRKSEMI

Kravdar uppgávur:

- ☐ Læra at finna høvuðsættirnar úti í náttúruni uttan at brúka kumpas.
- ☐ Læra at brúka kort og kumpas, og duga Ættirnar
- ☐ Duga hesir knútar: Rættan knút, flaggknút, áttatalsknút, stav nabregd og timburbregd. Vita hvat teir kunnu nýtast til.
- ☐ Duga at brúka knív og øks. Duga trygdarfyrlitini.
- ☐ Duga at reinsa sár, viðgera skurðsl, leggja plástur á. Taka flís úr og leggja turriklæðumbinding.
- ☐ Duga at nýta morsilykil og senda boð til hvørja aðra við morsifløgnum og lummalykt.

Valfríar uppgávur. Veljið minst tríggjar.

- ☐ Vita hvussu og nær Merkið verður vundið á stong og tikið niður. Duga "Tú alfagra land mítt" og "Sjá tú bláan".
- ☐ Gera ein loyniskrift til patruljuna
- ☐ Í kimpæli skulu tit hava minst 20 lutir rættir av 30. Hyggja í ein minutt og skriva niður í fimm minuttir.
- ☐ Lærið tykkum tey mest brúktu deyvateknunum og syngið ein sang har tit venja hesi tekn.
- ☐ Gera ein Patruljumaskot.
- ☐ Gera eina kapping fyri einum yngri skótaliði, har tit læra tær fyrstuhjálp.
- ☐ Spæla eitt spæl har tit læra tykkum ættirnar.
- ☐ Velja tykkum minst 5 støð í bygdini/býnum. Kortleggið eina rutu til hesi

støð og fylgja rutuni.

- ☐ Bjóða ommum og abbum ella øðrum eldri fólki við á patruljufund og fá tey at fortelja frá barnaárunum.
- ☐ Læra at skriva patruljunavnið og tykkara egna navn við blindskrift (Braille)

KRISTNIKUNNLEIKI OG HJÁLPARARBEIÐI

Kravdar uppgávur:

- ☐ Vita hví vit hava skótahjálpin. Luttaka í peningainnsavningini til skótahjálpin.
- ☐ Vita nær Kristindómurin kom til Føroyar, og hvør boðaði hann.
- ☐ Kanna hvørjir hjálparfelagskapir eru í Føroyum. Vitjið ein teirra, ella fá ein at koma at greiða frá teirra virksemi.
- ☐ Yrkja eitt borðvers og syngja tað á eini legu
- ☐ Kanna í bíbliuni hvør matur varð etin tá, og ger eina máltíð einans við matvørðum, ið verða nevndar í bíbliuni.

Valfríar uppgávur. Veljið minst tríggjar.

- ☐ Les í sálmabókini um dópin og vita hví børn vera heimadoypt.
- ☐ Lærið tykkum eitt borðvers á einum øðrum máli.
- ☐ Gerið nakað serligt burturúr sum patrulja, fyri at savna mest møguligt inn til Skótahjálpin.
- ☐ Syngja ein sálm, ið verður nýttur til serlig høvi í kirkjuni, eitt nú dóps-, jarðarferð ella jólasálm og tosið um innihaldið.
- ☐ Gera ein leik ella ein dukkusjónleik um eina hending úr bíbliuni og framfør fyri hinum í liðnum.
- ☐ Kanna kirkjurúmið og fáa greiði á hvønn týdning teir ymisku lutirnir í kirkjuni hava. Vita í hvørja ætt flest kirkjur venda og hví.
- ☐ Vera í kirkju tá í barnadópur er. Vita hvussu dópur og ferming fer fram.

NÁTTÚRA OG UMHVØRVI

Kravdar uppgávur:

- ☐ Duga á at skyna hvørji evni ganga til grundar í náttúruni og hvørji ikki gera.
- ☐ Duga at skilja burturkast og vita hvat kann endurnýttast, hvat kann tyrvast, hvat brennur o.s.fr.

- ☐ Fara ein túr út í hagan og finna minst 5 ymiskar plantur. Kanna hvussu tær eita. Tak mynd av plantunum heldur enn at heinta tær, so troyta tit ikki náttúruna óneyðugt.
- ☐ Fara ein túr út í hagan at síggja og hoyra 5 ymiskar fuglar. Kanna hvussu teir eita og hvar teir halda til.
- ☐ Luttak í einum tiltaki ella skipið sjálvar fyri einum tiltaki, ið hevur til endamáls at ruddað eitt náttúruøki, ið er dálkað við burturkasti.
- ☐ Gangið ein túr í náttúruni. Minst 5 km.

Valfríar uppgávur. Veljið minst tríggjar.

- ☐ Fara á seiðaberg. Kryvja fiskin og gera eina máltíð burturúr fonginum.
- ☐ Planta eitt træ
- ☐ Kanna eitt lendi í náttúruni. Gerið eitt yvirlit yvir hvat tit finna har. Hvat slag av plantum, djórum, vøkstri, steinum o.s.fr. Gerið eisini eina meting av í hvønn mun lendið er dálkað og hvat slag av dálking talan er um.
- ☐ Finna lutir úti í náttúruni og gera eina prýðismynd av teimum.
- ☐ Vera við í eini venjing, har tit læra tykkum at sníkja tykkum fram ljóðleyst og ósædd
- ☐ Lær meira um tykkara patruljufugl:
 - Tekna eina mynd av tykkara patruljufugli
 - Lærið latínska navnið
 - Hvat slag av fugli er talan um? Rovfuglur, heiðafuglur, smáfuglur, sjófuglur
 - Er hann flytifuglur? Nær kemur hann til Føroya?
 - Hvussu nógv egg verpur hann og hvussu vorðin eru tey?
 - Hvussu letur fuglurin
- ☐ Kannið hvørji djór og plantur eru hótt í Føroyum. Vísið á hvat tit kunnu gera fyri at verja hesi djór og plantur. Breið boðskapin út. Hettar kann gerast á alnótini ella tit haldið eitt upplegg gera eina plakat ella framføra ein sjónleik um hettar.

Tillukku!

Tú hevur nú staðið gulu smæru. Merkið kann nú seymast á tína vinstru ermú.

Næsta stig í venjingarskipanin er reyða smæra: [Reyð smæra](#)



FØROYA
KFUK SKÓTAR